

Control de iluminación



La iluminación representa el 14% de todo el consumo eléctrico en Europa y el 19% de toda la electricidad en el mundo (fuente: IEA - International Energy Agency). Cambiar los sistemas de iluminación antiguos por otros que ahorren energía es un primer paso que debe completarse con el uso de dispositivos eficaces que activen y desactiven las luces cuando sea necesario y adapten la iluminación según la ocupación o la intensidad

¿Cómo puede el cliente gestionar la energía con mayor eficiencia?

El control de la iluminación es sin duda una de las forma más sencillas de ahorrar costes de energía en una de sus aplicaciones más comunes. Al aplicar una solución eficaz de control de la iluminación, **los usuarios pueden ahorrar fácilmente hasta el 50% de la factura de electricidad** en comparación con los métodos tradicionales.

Soluciones o arquitecturas utilizadas en la aplicación

- Las soluciones ofrecen una forma automática de optimizar la iluminación basándose en los 3 parámetros principales indicados anteriormente: **tiempo, intensidad y presencia, solos o combinados.**
- Las soluciones pueden abarcar desde medidas pequeñas y **muy locales, como los temporizadores, hasta soluciones centralizadas muy sofisticadas y personalizadas pero también flexibles** que formen parte de los sistemas de automatismo del edificio.



Tipo de edificio	Ahorro potencial	Áreas
Colegios	Del 25 al 30%	Aulas, áreas de descanso...
Oficinas	Hasta el 42%	Vestibulos...
Hospitales	18%	Habitaciones...
Hoteles	20%	Habitaciones, restaurante, vestíbulo



Solución de control	Ahorro	Consumo anual (kWh/m ²)
Interruptor manual	Según análisis	19,5
Minutero programable	10%	15,2
Detección de presencia	20%	13,2
Atenuadores con detección de intensidad	29%	12
Detección de intensidad y detección de presencia	43%	9,6

Soluciones de Schneider Electric	Facilidad de instalación	Facilidad de uso	Ahorros potenciales	Control de supervisión integrado
Sistema electrónico autónomo - control de iluminación	***	***	**	n/a
Sistema de gestión de edificios	*	**	***	***